Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**BTÖ403 - Bilgisayarda Grafik Tasarımı**
Ders Türü	VII.Yarıyıl
Teori + Uygulama	3+0
AKTS	**4.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Seçmeli Ders
Öğretim Elemanları	PROF. DR. ÖZCAN ÖZGÜR DURSUN

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersi alan/alacak öğrencilerin BTÖ 323 Bilgisayar Ortamında Karakter Tasarımı dersini de alması önerilir.
Staj & Uygulama	yoktur

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Photoshop başlangıç araçları ve mönülerin kullanımı Başlangıç araçları, ölçüler ve sayfa görüntüleri	
2. hafta		Yeni sayfa tanımları, standart çizim tanımları, serbest çizim tanımları, objelerin sayısal tanımları	
3. hafta		Renk tanımları, seçim modları, renk modları ve renk seçimleri, metin tanımları, dolgu tanımları, özel renk ve çizgi tanımları, şekil ve biçim değişiklikleri metnin temelleri, çıkış işlemleri	
4. hafta		Katmanların kullanımları ve özel çizim operasyonları Renk ayarları, boya ve fırça ayarları Katmanlarla çalışmak, filtrelerin kullanımı	
5. hafta		Dosyalama seçenekleri program referansları ve baskı seçenekleri	
6. hafta		Grafik tasarıma giriş ve görsel iletişim	
7. hafta		Grafik tasarım sürecinde temel tasarım elemanları ve ilkeleri	
8. hafta		Stilizasyon ve imaj oluşturma	
9. hafta		Adobe Photoshop ile proje üretimi: Logo tasarımı	
10. hafta		Adobe Photoshop ile proje üretimi: Logo tasarımı	
11. hafta		Adobe Photoshop ile proje üretimi: Afiş tasarımı	
12. hafta		Adobe Photoshop ile proje üretimi: Afiş tasarımı	
13. hafta		Adobe Photoshop ile proje üretimi: Hareketli görüntü oluşturma	
14. hafta		Adobe Photoshop ile proje üretimi	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Grafik tasarlama sürecinin genel amaçlarını açıklayabilecektir.
2	Grafik tasarım ilkeleri ve elemanlarını tanımlayabilecektir.
3	Grafik tasarlama sürecinde algı ve iletişimin gereklerini açıklayabilecektir.
4	Grafik tasarlama sürecinde bilgisayar ortamında kullanılan piksel tabanlı tasarım programlarını kullanabilecektir.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.

Değerlendirme Yöntemi ve Geçme Kriterleri	Sayısı	Yüzde (%)
1.Ara Sınav	1	30
Dönem Sonu Sınavı	1	40
Ödev	1	30
	Toplam (%)	**100**