Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**İYE511 - İlkokulda Oyun Temelli Öğretim ve Yapay Zeka Uygulamaları**
Ders Türü	II.Yarıyıl
Teori + Uygulama	3+0
AKTS	**6.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Seçmeli Dersler
Öğretim Elemanları	PROF. DR. YALÇIN BAY

Dersin Veriliş Biçimi	Bu çevrimiçi şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin ön koşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Staj & Uygulama	Yoktur

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Oyun kavramı ve ilkokul eğitiminde oyunla öğretimin yeri	
2. hafta		Oyunların özellikleri, oyun türleri ve pedagojik sınıflandırma	
3. hafta		Oyun tabanlı öğrenme, oyunlaştırma ve diğer öğretim yöntemlerinden farkları	
4. hafta		Oyunun bilişsel, sosyal, duygusal ve psikomotor gelişime katkıları	
5. hafta		Oyunlarda kullanılacak oyuncak / materyal tasarımı	
6. hafta		Geleneksel, modern ve dijital oyunların ders planlarına uyarlaması	
7. hafta		İlkokul Türkçe ve Matematik öğretiminde oyun temelli etkinlikler	
8. hafta		İlkokul Fen Bilimleri ve Teknoloji, Yabancı Dil öğretiminde oyun temelli etkinlikler	
9. hafta		Hayat Bilgisi ve Sosyal Bilgiler öğretiminde oyun temelli öğrenme	
10. hafta		Müzik, Görsel Sanatlar ve Beden Eğitimi için oyun temelli öğretim uygulamaları	
11. hafta		Oyun tasarımı: oyuncak/materyal geliştirme, kural yazımı, akış planı oluşturma	
12. hafta		Yapay zekâ araçlarıyla oyun tasarlama, etkinlik oluşturma ve farklılaştırma	
13. hafta		Oyunla öğretimde ölçme–değerlendirme: rubrik, performans görevi, dijital değerlendirme araçları	
14. hafta		Öğrenci proje sunumları: özgün oyun ve ders etkinliği tasarımları	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	1. Oyunla öğretimin temel kavramlarını ve öğrenme kuramlarıyla ilişkisini açıklar.
2	2.Geleneksel, modern ve dijital oyun türlerini sınıf düzeyine uygun biçimde sınıflandırır.
3	3.Oyun tabanlı öğrenme ile diğer öğretim yöntemlerini karşılaştırarak pedagojik üstünlüklerini tartışır.
4	4.İlkokul Türkçe, Matematik, Fen Bilimleri, Hayat Bilgisi, Sosyal Bilgiler, Yabancı Dil, Müzik, Görsel Sanatlar ve Beden Eğitimi dersleri için oyun temelli etkinlikler planlar.
5	5.Derslerde kullanılabilecek oyuncak, materyal ve oyun senaryolarını geliştirir.
6	6.Kültürel, modern ve zeka oyunları tanır, eğitsel amaçla uyarlamalar yapar.
7	7.Oyunla öğretimde ölçme–değerlendirme tekniklerini uygular.
8	8.Yapay zekâ araçlarını oyun tasarımı, etkinlik oluşturma, değerlendirme ve kişiselleştirme süreçlerinde etkili şekilde kullanır.
9	9.Öğretim programına uygun özgün ve sürdürülebilir oyun temelli ders planları hazırlar.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.