Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT109 - Oyun Tasarım Temelleri**
Ders Türü	I.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler
Öğretim Elemanları	ARAŞ. GÖR. DR. ALİ HAYDAR BÜLBÜL

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Oyun kavramı, tarihsel bağlamda oyunlara giriş	
2. hafta		Oyun türleri ve kategorileri	
3. hafta		Temel oyun mekaniği ve kurgu öğeleri	
4. hafta		Kurallar, hedefler ve zorluk seviyeleri	
5. hafta		Oyun döngüsü: temel, genişletilmiş ve meta	
6. hafta		Oyuncu tipleri ve oyunla etkileşim biçimleri	
7. hafta		Anlatı yapısı ve oyun içi hikâye geliştirme	
8. hafta		Seviye tasarımı ve oyuncu yönlendirme	
9. hafta		Oyunda motivasyon, bağlılık ve ödül sistemleri	
10. hafta		Geri bildirim, başarım ve puanlama sistemleri	
11. hafta		Oyun tasarım belgesi hazırlama	
12. hafta		Prototipleme teknikleri ve test süreçleri	
13. hafta		Oyunlaştırma uygulamaları ve örnekleri	
14. hafta		Oyun tasarımında etik ilkeler ve tartışmalar	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Oyunların temel bileşenlerini ve türlerini analiz eder.
2	Farklı oyuncu tiplerine uygun oynanış kurguları geliştirir.
3	Oyun mekaniği, dinamiği ve anlatısını bütüncül biçimde tasarlar.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
4	Seviye tasarımı ve oyun içi yönlendirme ilkelerini uygular.
5	Oyun tasarım belgeleri oluşturur ve prototipleme yapar.
6	Oyun test süreçlerini planlar, uygular ve yorumlar.
7	Etik değerler ışığında sorumlu oyun tasarımı yapar.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.

Değerlendirme Yöntemi ve Geçme Kriterleri	Sayısı	Yüzde (%)
1.Ara Sınav	1	40
Dönem Sonu Sınavı	1	60
	Toplam (%)	**100**