Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**GRA138 - Bilgisayar Destekli Görsel Tasarım II**
Ders Türü	II.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+1
AKTS	**4.5**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler
Öğretim Elemanları	ÖĞR. GÖR. YÜCEL GÜRSAÇ

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze ve bilgisayar yazılımları ile eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Dersin Verildiği Yer	Okulda
Kullanılan Eğitim Platformları	Yüz Yüze
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Photoshop, İllustrator eğitim kitapları, internet üzerinden eğitim videoları önerilir.
Staj & Uygulama	Uygulamalar ders içerisinde gerçekleşir.
Dersin Amacı	Tasarımcının grafik tasarım yazılımlarından yararlanabilmesi, üretebilmesi ve sunumunu paylaşabilmesi hedeflenir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Bilgisayarda dijital görüntülerin çıktısını alma yöntemleri ve malzemeleri hakkında bilgilendirme.	
2. hafta		Dijital görüntüleri, stilize etme yöntemleri ve seçeneklerini uygulamalarla açıklamak.	
3. hafta		Serigrafi gibi baskı teknikleri için kalıpta kullanılacak film görsellerini elde etme yöntemleri.	
4. hafta		Görüntü kanalları ve renk ayrımlarına giriş.	
5. hafta		Vektörel çizim araçlarıyla çizim üretmek, çizimi yeniden düzenlemek ve bu çizimleri ekleme-çıkartma gibi işlemleri uygulama-renklendirme gibi özellikler üzerinde çalışmak.	
6. hafta		Vektörel çizim araçlarıyla görseller üzerinde seçim yapmak, seçilen alanlar üzerinde bitmap ve vektörel arasında değişimleri geçmek, bu alanlar üzerinde renk değişimleri, efektler eklemek gibi çalışmalar yapmak.	
7. hafta		Katman Maskeleme (Layer Mask) yöntemleri ile farklı efekt uygulamaları gerçekleştirmek I.	
8. hafta		Katman Maskeleme (Layer Mask) yöntemleri ile farklı efekt uygulamaları gerçekleştirmek II.	
9. hafta		Görsel iyileştirme; görsellerden istenmeyen objeleri kaldırmak gibi uygulama araçlarını kullanma becerisi kazandırmak.	
10. hafta		Görsellerde belirli alanları kopyalayıp çoğaltma (Clone Stamp) yöntemleri ile uygulamalar yapmak.	

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
11. hafta		Katman ayarlarıyla (Adjustment Layer) oynayarak farklı etkiler elde etmek ve farklı uygulamalar gerçekleştirmek.	
12. hafta		Çift pozlama (Double Exposure), yazı bindirme gibi efekt uygulamaları ile değişik çalışmalar yapmak.	
13. hafta		Menü, Araçlar ve Efekt Bileşenleri gibi etkilerle yeni çalışmalar üretmek ve bunları çoğaltıp dijital baskıya uyarlamak.	
14. hafta		Menü, Araçlar ve Efekt Bileşenleri gibi etkilerle yeni çalışmalar üretmek ve bunları çoğaltıp dijital baskıya uyarlamak.	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Tasarımlarda dijital baskı teknik anlatım yöntemlerini açıklayabilecektir.
2	Tasarımlarını dijital baskı teknik anlatım elemanlarını kullanarak uygulayabilecektir.
3	Ortaya çıkan ürünü uygun şekilde sunabilecektir.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

✓ Nitelikli Eğitim

Dersin Teması

✓ Medya, Tasarım ve Yaratıcı Sanatlar

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	2.00	14	28
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	2.00	14	28
Ödevler	0.00	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	1.00	14	14
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	3.00	1	3
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	3.00	1	3
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	3.00	14	42
Staj Uygulaması	0.00	0	0
		Hesaplanan AKTS	**4.5**

Ölçme ve Değerlendirme

✓ Performans Değerlendirme (Bireysel/Jüri)