Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT107 - Oyun Anlatısı ve Senaryo Yazımı**
Ders Türü	I.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler
Öğretim Elemanları	ARAŞ. GÖR. DR. ALİ HAYDAR BÜLBÜL

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Oyunlarda anlatı ve hikaye altyapısının önemi	
2. hafta		Anlatı yapıları, türleri ve etkileşimli hikaye anlatımı	
3. hafta		Oyun evreni oluşturmanın ilkeleri ve süreçleri	
4. hafta		Zaman çizelgeleri ve olay örgüsü inşası	
5. hafta		Karakter yaratımı ve anlatı içindeki işlevleri	
6. hafta		Mekan tasarımının atmosfer ve anlatı üzerindeki etkisi	
7. hafta		Kültürel ve toplumsal yapılarla zenginleştirme	
8. hafta		Diyalog yazımı ve oyuncu etkileşimi	
9. hafta		Seçimlerin anlatıya etkisi ve alternatif sonlar	
10. hafta		Anlatının oyun mekaniğiyle bütünleşmesi	
11. hafta		Hikaye haritası ve görsel planlama teknikleri	
12. hafta		Özgün oyun dünyası geliştirme atölyesi	
13. hafta		Proje sunumları ve hikaye analizleri	
14. hafta		Final proje değerlendirmesi ve geri bildirim	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Oyun anlatısının temel yapılarını analiz eder ve uygular.
2	Oyun evreni ve dünya tasarımı süreçlerini kavrar.
3	Karakter, olay ve mekân ilişkilerini kurarak bütünlüklü bir hikaye kurgular.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
4	Etkileşimli anlatım yapıları geliştirir.
5	Anlatı ve oyun mekaniklerini bütünleştirerek özgün içerikler üretir.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.

Değerlendirme Yöntemi ve Geçme Kriterleri	Sayısı	Yüzde (%)
1.Ara Sınav	1	40
Dönem Sonu Sınavı	1	60
	Toplam (%)	**100**