Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT203 - Oyun Motoru I**
Ders Türü	III.Yarıyıl
Teori + Uygulama	3+2
AKTS	**6.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler
Öğretim Elemanları	DR. ÖĞR. ÜYESİ FATİH ÖZER

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Oyun motoru kavramı ve tarihçesi	
2. hafta		Arayüz ve sahne yönetimi temelleri	
3. hafta		Oyun nesneleri ve komponent yapısı	
4. hafta		Fizik motoru ve etkileşimli elemanlar	
5. hafta		Kamera sistemleri ve ışıklandırma teknikleri	
6. hafta		Doku, malzeme ve shader kavramları	
7. hafta		Temel animasyon uygulamaları	
8. hafta		Trigger sistemleri ve etkileşimli objeler	
9. hafta		UI elemanları: buton, menü, gösterge	
10. hafta		Temel oynanış mantığı ve kontrol şemaları	
11. hafta		Sahneler arası geçiş, yükleme ekranları	
12. hafta		Optimizasyon teknikleri	
13. hafta		Platforma özel yapılandırma ve test	
14. hafta		Proje sunumu ve değerlendirme	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Oyun motorlarının temel yapısını ve bileşenlerini tanımlar.
2	2B ve 3B içerikleri oyun motoruna entegre eder.
3	Kamera, ışık ve kullanıcı arayüzü öğelerini yönetir.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
4	Basit etkileşimli sistemler kurar ve sahneler arası geçişleri tasarlar.
5	Oyun oynanışına yönelik temel mantıkları uygular.
6	Oyun motoru üzerinden optimizasyon yapar ve yayınlamaya hazır hale getirir.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.

Değerlendirme Yöntemi ve Geçme Kriterleri	Sayısı	Yüzde (%)
1.Ara Sınav	1	40
Dönem Sonu Sınavı	1	60
	Toplam (%)	**100**