Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT205 - Materyal, Işık ve Render I**
Ders Türü	III.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler
Öğretim Elemanları	DR. ÖĞR. ÜYESİ EMİN BAKAN

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Doku ve materyal kavramlarına giriş	
2. hafta		UV koordinat sistemleri ve temel yerleştirme	
3. hafta		Albedo, normal ve diğer haritaların tanıtımı	
4. hafta		PBR ilkeleri ve görsel karşılıkları	
5. hafta		Doku fırçaları ve doku boyama teknikleri	
6. hafta		Substance Painter vb. dijital doku araçları	
7. hafta		Prosedürel doku üretimi ve varyasyonlar	
8. hafta		Fotoğraf tabanlı doku üretimi ve düzenleme	
9. hafta		Shader sistemleri ve malzeme özellikleri	
10. hafta		Oyun motorlarında doku atama süreçleri	
11. hafta		Hafıza yönetimi ve doku optimizasyonu	
12. hafta		Malzeme anlatımında atmosfer ve estetik	
13. hafta		Varlık uyumluluğu ve doku setleriyle çalışma	
14. hafta		Proje sunumu ve değerlendirme	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Temel doku ve materyal kavramlarını tanımlar.
2	UV haritalama ve doku yerleştirme sürecini uygular.
3	PBR sistemine uygun doku haritaları üretir.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
4	Dijital araçlar ile farklı tekniklerde dokular oluşturur.
5	Shader ve materyal kombinasyonları ile görsel etkiyi artırır.
6	Oyun motorlarında doku atama ve optimizasyon işlemlerini yürütür.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.

Değerlendirme Yöntemi ve Geçme Kriterleri	Sayısı	Yüzde (%)
1.Ara Sınav	1	10
Dönem Sonu Sınavı	1	40
Ödev	1	50
	Toplam (%)	**100**