Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT206 - Materyal, Işık ve Render II**
Ders Türü	IV.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler
Öğretim Elemanları	DR. ÖĞR. ÜYESİ EMİN BAKAN

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Aydınlatma ve render kavramlarına giriş	
2. hafta		Işık türleri ve temel özellikleri	
3. hafta		Gölgeleme teknikleri ve görselliğe etkisi	
4. hafta		Materyal-yüzey ilişkisi ve ışık tepkileri	
5. hafta		Global illumination ve ambient occlusion	
6. hafta		Render motorlarının karşılaştırılması	
7. hafta		Gerçek zamanlı render teknikleri	
8. hafta		Post-processing efektleri	
9. hafta		Oyun motorlarında ışık sistemi kurulumu	
10. hafta		Işık ile atmosfer ve duygu aktarımı	
11. hafta		Hikâye anlatımında ışığın rolü	
12. hafta		Render çıktılarının optimizasyonu	
13. hafta		Portfolyo amaçlı render sunumları	
14. hafta		Uygulamalı proje sunumu ve değerlendirme	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Oyun ortamları için uygun ışık sistemlerini planlar ve kurar.
2	Render motorları arasında teknik seçim yaparak etkili çıktılar üretir.
3	Işıkla atmosfer ve anlatı oluşturur.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
4	Görselliği güçlendiren gölgeleme ve efekt tekniklerini uygular.
5	Teknik ve estetik açılardan optimize render çıktıları oluşturur.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.