Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT210 - Hareket Tasarımı**
Ders Türü	IV.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler
Öğretim Elemanları	ÖĞR. GÖR. CAN PEKİN

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		2B animasyonun oyun içi kullanım alanlarına giriş	
2. hafta		Animasyon ilkeleri ve zamanlama kuralları	
3. hafta		Karakter çizimi ve temel hareket döngüleri	
4. hafta		Yürüyüş ve koşu animasyonları	
5. hafta		Zıplama ve iniş sekansları	
6. hafta		Frame-by-frame ile hareket üretme	
7. hafta		Rig tabanlı animasyon sistemleri	
8. hafta		Kullanıcı arayüzü (UI) animasyonları	
9. hafta		VFX ve mikro etkileşim animasyonları	
10. hafta		Sprite sheet üretimi ve optimizasyon	
11. hafta		Oyun motoruna animasyon entegrasyonu	
12. hafta		Katmanlı animasyon ve etkileşim tasarımı	
13. hafta		Proje uygulaması: oyun içi animasyon geliştirme	
14. hafta		Animasyon projelerinin sunumu ve değerlendirmesi	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Oyun içi 2B animasyonun temel ilkelerini açıklar ve uygular.
2	Karakter ve çevresel animasyonları üretmek için uygun teknikleri kullanır.
3	UI ve efekt animasyonlarını tasarlar ve oyun motorlarına entegre eder.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
4	Animasyonları optimize eder ve performansa uygun hale getirir.
5	Oyun projesi kapsamında uygulanabilir 2B animasyonlar geliştirir.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.