Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT303 - Dijital Heykel**
Ders Türü	V.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Dijital heykel kavramı ve oyun sanatındaki yeri	
2. hafta		Dijital heykel yazılımlarına giriş (ZBrush vb.)	
3. hafta		Organik ve inorganik formların incelenmesi	
4. hafta		Düşük ve yüksek poligon yapılarla çalışma	
5. hafta		Katman ve maskeleme araçlarının kullanımı	
6. hafta		Dijital oyma ve temel biçimlendirme uygulamaları	
7. hafta		Yüzey anatomisine giriş ve temel kas yapısı	
8. hafta		Dijital anatomi çalışmaları (el, ayak, bacak)	
9. hafta		Referans kullanımı ve biçimsel analiz teknikleri	
10. hafta		Temel karakter heykeli formu oluşturma	
11. hafta		Yüz ve baş formu detaylandırma çalışmaları	
12. hafta		Detaylandırma ve yüzey işleme teknikleri	
13. hafta		Oyun motorlarına uygun hale getirme süreçleri	
14. hafta		Portfolyo hazırlığı ve dijital heykel sunumu	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Dijital heykel yazılımlarını kullanarak temel modelleme yapar.
2	Organik ve inorganik yapıların dijital üretimini uygular.
3	Dijital heykel sürecinde referans ve anatomi bilgilerini kullanır.
4	Düşük ve yüksek poligonlu modeller arasında geçiş yapar.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
5	Oyun motorlarına entegre edilebilir dijital heykel çalışmaları üretir.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.