Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT305 - Dijital Oyun Geliştirme I**
Ders Türü	V.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Oyun geliştirme kavramları ve süreçlerine giriş	
2. hafta		Oyun motoru mimarisi ve proje kurulumu	
3. hafta		Oyun döngüsü (game loop) yapısı	
4. hafta		Giriş sistemleri ve kullanıcı etkileşimi	
5. hafta		2B oyun mekaniği uygulamaları	
6. hafta		3B sahne kurma ve nesne yönetimi	
7. hafta		Fizik motoru kullanımı ve çarpışma sistemi	
8. hafta		UI ve HUD tasarımı ve entegrasyonu	
9. hafta		Kamera hareketi ve takip sistemleri	
10. hafta		Basit animasyon sistemlerinin oyunla senkronizasyonu	
11. hafta		Oyun içi menüler ve kullanıcı arayüzü kontrolleri	
12. hafta		Performans optimizasyonu ve hata ayıklama	
13. hafta		Oyun prototipi geliştirme çalışması	
14. hafta		Prototip sunumu ve proje değerlendirmesi	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Oyun geliştirme süreçlerinin temel bileşenlerini açıklar.
2	Oyun motoru içerisinde oyun mekaniği oluşturur ve entegre eder.
3	Girdi sistemleri, UI ve fizik motorlarını kullanarak oyun bileşenlerini tasarlar.
4	Basit düzeyde çalışan oyun prototipleri geliştirir.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
5	Takım çalışmasına dayalı oyun üretim süreçlerini yürütür.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.