Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT304 - Oyun Arayüz Tasarımı**
Ders Türü	VI.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		UI ve UX kavramlarına giriş: Oyun arayüzlerinde temel farklar	
2. hafta		Oyun bilgi mimarisi ve kullanıcı akış şemaları	
3. hafta		Wireframe tasarımı: HUD, menü ve envanter prototipleri	
4. hafta		UI bileşenleri: buton, ikon, göstergeler ve oyun içi modüller	
5. hafta		Tipografi, renk ve hiyerarşi: oyun ortamına uygun görsel yapı	
6. hafta		Etkileşim tasarımı: geri bildirim sistemleri ve oyuncu yönlendirme	
7. hafta		UX araştırmaları: oyuncu personası ve kullanıcı senaryoları	
8. hafta		Kullanılabilirlik testleri: oyun arayüzü değerlendirme yöntemleri	
9. hafta		Başarılı oyunlarda UI/UX örnekleri ve çözümlemeleri	
10. hafta		Mobil, konsol ve PC arayüzlerinin farkları ve tasarım yaklaşımları	
11. hafta		Erişilebilirlik ilkeleri ve oyunlarda evrensel tasarım	
12. hafta		UI animasyonları ve mikro etkileşimler	
13. hafta		UI/UX etik ilkeleri: manipülatif arayüzlerden kaçınma	
14. hafta		Portfolyo için UI/UX sunum dosyası hazırlama	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Oyunlara yönelik UI ve UX tasarım ilkelerini açıklar ve uygular.
2	Oyun etkileşim tasarımı süreçlerini analiz ederek uygun arayüzler geliştirir.
3	Wireframe ve prototipleme araçlarını oyun bağlamında kullanır.
4	Farklı oyun platformlarına (mobil, konsol, PC) uygun arayüzler üretir.
5	Erişilebilir, estetik ve oynanabilir arayüz bileşenleri oluşturur.
6	Oyun UI/UX odaklı portfolyo projeleri geliştirir ve sunar.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.