Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**DOT306 - Dijital Oyun Geliştirme II**
Ders Türü	VI.Yarıyıl
Teori + Uygulama	2+2
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Zorunlu Dersler

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Homo Ludens, The Art of Game Design, Fundamentals of Game Design, Game Mechanics: Advanced Game Design
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Proje konseptinin belirlenmesi	
2. hafta		Kavramsal tasarım ve belgeleme süreci	
3. hafta		Prototip üretimi ve erken testler	
4. hafta		Teknik ve sanatsal varlık entegrasyonu	
5. hafta		Oyun içi mekaniklerin tasarımı ve entegrasyonu	
6. hafta		Kullanıcı arayüzü ve deneyim tasarımı	
7. hafta		Hikâye ve anlatı ögelerinin uygulanması	
8. hafta		Testler, hata ayıklama ve geri bildirim	
9. hafta		Performans ve optimizasyon süreçleri	
10. hafta		Takım içi iş birliği ve proje yönetimi	
11. hafta		Sürüm kontrol ve dosya yönetimi teknikleri	
12. hafta		Sunum materyallerinin hazırlanması	
13. hafta		Portfolyo sunumu hazırlıkları	
14. hafta		Nihai proje sunumu ve değerlendirme	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Bir oyun projesini kavramsal tasarımdan nihai ürüne kadar geliştirir.
2	Oyun geliştirmenin teknik ve sanatsal boyutlarını entegre biçimde yürütür.
3	Proje yönetimi araçları ve yöntemlerini etkin biçimde kullanır.
4	Kullanıcı geri bildirimlerini analiz ederek ürün iyileştirmesi yapar.

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
5	Portfolyo sunumu için oyun projesini profesyonel biçimde hazırlar.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.