Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**ANİ456 - Bilgisayar Animasyon Teknikleri II**
Ders Türü	VIII.Yarıyıl
Teori + Uygulama	3+1
AKTS	**4.5**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Mesleki Seçmeli Dersler
Öğretim Elemanları	DR. ÖĞR. ÜYESİ EMİN BAKAN

Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu yada eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	https://flippednormals.com/ https://www.blender.org/ https://blendermarket.com/
Staj & Uygulama	Bu ders için uygun değildir.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Blender arayüzünün tanıtımı	
2. hafta		Subdivision modelleme yöntemleri	
3. hafta		Düzenleyiciler	
4. hafta		Materyal editör	
5. hafta		Aydınlatma yöntemleri	
6. hafta		Node ağları ve veri çeşitleri	
7. hafta		Animasyona yönelik karakter modelleme yöntemleri	
8. hafta		UV Araçları	
9. hafta		Materyaller	
10. hafta		ReTopology Araçları	
11. hafta		Geometri nodları	
12. hafta		Geometri nodlarının temel animasyonlard kullanımı	
13. hafta		Render ayarları ve kamera efektrleri	
14. hafta		Blender kompozit görüntü araçları	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Üç boyutlu karakter modelleme yöntemlerini açıklayabilecektir.
2	Modelleme yöntemlerine uygun karakter tasarlayabilecektir.
3	Üç boyutlu doku kaplama yöntemlerini açıklayabilecektir.

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.