Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**EPÖ527 - Eğitimde Oyunlaştırma**
Ders Türü	II.Yarıyıl
Teori + Uygulama	3+0
AKTS	**6.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Seçmeli Dersler
Öğretim Elemanları	DR. ÖĞR. ÜYESİ YAPRAK ALAGÖZ HAMZAJ

Dersin Veriliş Biçimi	Yüz yüze
Önkoşullar	Bu dersin ön koşul ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Huizinga, J. (1955). Homo Ludens: A study of the play element in culture. Boston: The Beacon Press.Kapp, K. M. (2012). The gamification of learning and instruction: game-based methods and strategies for training and education. San Francisco, CA: Pfeieffer.Werbach, K. ve Hunter, D. (2015). The gamification toolkit: dynamics, mechanics, and components for the win. Pennsylvania: University of Pennsylvania Press.Yılmaz, E. A. (2020). Eğitimde oyunlaştırma. İstanbul: Epsilon Yayınevi.Zichermann, G. ve Cunningham, C. (2011). Gamification by design: Implementing game mechanics in web and mobile apps. ABD: O'Reilly Media, Inc.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Dersin tanıtımı, oyunlaştırma kavramı, oyunlaştırmayla ilgili diğer kavramlar	
2. hafta		Oyun ve oyunlaştırmanın genel özellikleri	
3. hafta		Oyunlaştırmada kullanılan oyun elementleri	
4. hafta		Oyunlaştırmanın kullanım alanları ve eğitimde oyunlaştırmaya duyulan gereksinim	
5. hafta		Oyunlaştırma tasarım süreci, oyunlaştırma tasarım modelleri ve aşamaları	
6. hafta		Oyunlaştırma tasarım süreci, oyunlaştırma tasarım modelleri ve aşamaları	
7. hafta		Oyunlaştırmada kullanılabilecek web 2.0 araçları	
8. hafta		Çeşitli teknolojilerin eğitimde oyunlaştırmada kullanımı	
9. hafta		Eğitimde oyunlaştırma tasarım sürecinde dikkat edilmesi gereken unsurlar	
10. hafta		Eğitimde oyunlaştırma örneklerinin incelenmesi ve analizi	
11. hafta		Eğitimde oyunlaştırma tasarlama: oyunlaştırılacak içeriğin tespiti ve oyunlaştırma fikrinin geliştirilmesi	
12. hafta		Eğitimde oyunlaştırma tasarlama: kullanılacak elementlerin belirlenmesi ve tasarımın tamamlanması	
13. hafta		Geliştirilen eğitimde oyunlaştırma tasarımlarının sunulması ve tartışılması	
14. hafta		Dersi değerlendirme ve kapanış	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	□ Oyunlaştırma kavramını açıklayabilecek □ Oyunlaştırmanın kullanım alanlarını açıklayabilecek □ Eğitimde oyunlaştırmanın kullanım amacını tartışabilecek □ Oyunların ve eğitimde oyunlaştırmanın özelliklerini açıklayabilecek □ Oyun elementlerini açıklayabilecek □ Oyunlaştırma tasarım modelleri ve aşamalarını tartışabilecek □ Eğitimde oyunlaştırma sürecinde kullanılabilecek web 2.0 araçlarına örnekler verebilecek □ Eğitimde oyunlaştırma sürecinde kullanılabilecek çeşitli teknolojileri açıklayabilecek □ Eğitimde oyunlaştırma örneklerini analiz edebilecek □ Eğitim amaçlı bir oyunlaştırma süreci tasarlayabilecek

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.