## Ders İzlencesi

| | |
|---|---|
| **Ders Kodu - Ders Adı** | **BTÖ522 - Dijital Oyun Tasarımı** |
| **Ders Türü** | II.Yarıyıl |
| **Teori + Uygulama** | 3+0 |
| **AKTS** | **6.0** |
| **Ders Dili** | Türkçe |
| **Ders Türü** | Seçmeli Dersler |
| **Öğretim Elemanları** | PROF. DR. YUSUF LEVENT ŞAHİN |

| | |
|---|---|
| **Dersin Veriliş Biçimi** | Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir. |
| **Önkoşullar** | Bu dersin ön koşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır. |
| **Önerilen Dersler** | Danışman tarafından önerilen lisansüstü dersleri tamamlamak gerekmektedir. |
| **Önerilen Kaynaklar** | Yok. |
| **Staj & Uygulama** | Yok. |

## Ders İzlencesi

| Haftalar | Öğrenme Çıktıları | Konular | Öğretim Yöntemleri |
|---|---|---|---|
| **1. hafta** | | Oyun ve dijital oyun kavramı. | |
| **2. hafta** | | Oyun türleri. | |
| **3. hafta** | | Dijital oyunların tasarım süreci. | |
| **4. hafta** | | Dijital oyun motorları. | |
| **5. hafta** | | Unity oyun motoru ve Unity'nin kullanıcı arayüzü. | |
| **6. hafta** | | Unity’de ışık, kamera ve nesnelerin düzenlenmesi. | |
| **7. hafta** | | Unity’de sahnelerin düzenlenmesi. | |
| **8. hafta** | | Dijital oyun nesnelerinin edinimi. | |
| **9. hafta** | | Unity’nin C# kodlama özellikleri. | |
| **10. hafta** | | Dijital oyunlarda performans optimizasyonu. | |
| **11. hafta** | | Dijital oyunların dağıtımı. | |
| **12. hafta** | | Unity ile oyun geliştirme uygulamaları. | |
| **13. hafta** | | Unity ile oyun geliştirme uygulamaları. | |
| **14. hafta** | | Unity ile oyun geliştirme uygulamaları. | |

## Öğrenme Çıktıları

| # | Öğrenme Çıktıları |
|---|---|
| **1** | Oyun ve Dijital oyun kavramlarınını açıklayabilecektir. |
| **2** | Dijital oyun geliştirmek için gereken dijital materyalleri edinebilecektir. |
| **3** | Unity ile oyun yazılımı geliştirebilecektir. |

## Öğrenme Çıktıları

| # | Öğrenme Çıktıları |
|---|---|
| 4 | Dijital oyunları yayınlayabilecektir. |

## Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

*İçerik girilmemiştir.*

## Dersin Teması

*İçerik girilmemiştir.*

## AKTS İş Yükü

| Etkinlik | Süre (Saat) | Sayı | İş Yükü |
|---|---|---|---|
| Teorik Derse Katılım | 0 | 0 | 0 |
| Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı) | 0 | 0 | 0 |
| Ödevler | 0 | 0 | 0 |
| Proje - Rapor - Sunum Hazırlama | 0 | 0 | 0 |
| Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil) | 0 | 0 | 0 |
| Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil) | 0 | 0 | 0 |
| Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.) | 0 | 0 | 0 |
| Staj Uygulaması | 0 | 0 | 0 |
| | | **Hesaplanan AKTS** | **0** |

## Ölçme ve Değerlendirme

*İçerik girilmemiştir.*