## Ders İzlencesi

| | |
|---|---|
| **Ders Kodu - Ders Adı** | **OGP205 - 3B Oyun Geliştirme Stüdyosu** |
| **Ders Türü** | III.Yarıyıl |
| **Teori + Uygulama** | 2+4 |
| **AKTS** | **6.0** |
| **Ders Dili** | Türkçe |
| **Ders Türü** | Zorunlu Dersler |
| **Öğretim Elemanları** | ONUR UYANIK |

| | |
|---|---|
| **Dersin Veriliş Biçimi** | Yüz yüze |
| **Önkoşullar** | Ön koşul bulunmamaktadır. |
| **Önerilen Dersler** | Bulunmamaktadır. |
| **Önerilen Kaynaklar** | Bilahare bildirilecektir. |
| **Staj & Uygulama** | Bulunmamaktadır. |

## Ders İzlencesi

| Haftalar | Öğrenme Çıktıları | Konular | Öğretim Yöntemleri |
|---|---|---|---|
| **1. hafta** | | 3B Modelleme ve Animasyon | |
| **2. hafta** | | Oyun Dünyası ve Ortam Tasarımı | |
| **3. hafta** | | Karakter Tasarımı ve Rigging | |
| **4. hafta** | | 3B Grafik Tasarım | |
| **5. hafta** | | Işıklandırma | |
| **6. hafta** | | Oyun Fiziği ve Dengeleme | |
| **7. hafta** | | 3B Oyun Tasarımı Projesi Geliştirme | |
| **8. hafta** | | Uygulama Projesi: Oyun Hikâyesi ve Karakter Tasarımı | |
| **9. hafta** | | Uygulama Projesi: Oyun Fiziğinin Geliştirilmesi | |
| **10. hafta** | | Uygulama Projesi: Grafik Tasarım ve Animasyon Süreçleri | |
| **11. hafta** | | Uygulama Projesi: Ses Tasarımı ve Müzik Seçimi | |
| **12. hafta** | | Uygulama Projesi: Oyunun İlerlemesi ve Dengeleme | |
| **13. hafta** | | Uygulama Projesi: Oyun Prototipi ve İlk Testler | |
| **14. hafta** | | Uygulama Projesi: Kullanıcı Deneyimi ve İyileştirmeler ve Proje Sunumu ve Değerlendirme | |

## Öğrenme Çıktıları

| # | Öğrenme Çıktıları |
|---|---|
| **1** | 3B modelleme araçlarını kullanır ve 3B model oluşturur. |
| **2** | 3B modelleme tekniklerini ve poligonal modelleme prensiplerini öğrenir. |
| **3** | 3B animasyon tekniklerini ve karakter animasyonları oluşturma yeteneğine sahiptir. |

## Öğrenme Çıktıları

| # | Öğrenme Çıktıları |
|---|---|
| 4 | 3B oyun dünyası ve ortam tasarımı yapma yeteneği edinir. |
| 5 | 3B grafik tasarım ve ışıklandırma prensiplerini uygular. |
| 6 | 3B oyun fiziği ve dengeleme prensiplerini anlar ve uygular. |
| 7 | 3B oyun prototipleri oluşturur ve test eder. |

## Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

*İçerik girilmemiştir.*

## Dersin Teması

*İçerik girilmemiştir.*

## AKTS İş Yükü

| Etkinlik | Süre (Saat) | Sayı | İş Yükü |
|---|---|---|---|
| Teorik Derse Katılım | 0 | 0 | 0 |
| Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı) | 0 | 0 | 0 |
| Ödevler | 0 | 0 | 0 |
| Proje - Rapor - Sunum Hazırlama | 0 | 0 | 0 |
| Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil) | 0 | 0 | 0 |
| Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil) | 0 | 0 | 0 |
| Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.) | 0 | 0 | 0 |
| Staj Uygulaması | 0 | 0 | 0 |
| | | **Hesaplanan AKTS** | **0** |

## Ölçme ve Değerlendirme

*İçerik girilmemiştir.*