Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**UZE571 - Uzaktan Eğitimde Oyun ve Oyunlaştırma**
Ders Türü	I.Yarıyıl
Teori + Uygulama	3+0
AKTS	**6.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Seçmeli Dersler
Öğretim Elemanları	DR. ÖĞR. ÜYESİ İLKER KAYABAŞ

Dersin Veriliş Biçimi	Uzaktan eğitim
Önkoşullar	Bu dersin ön ya da eş koşulu bulunmamaktadır.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Tanışma	
2. hafta		Oyun Kültürü	
3. hafta		Oyunlaştırma Nedir?	
4. hafta		Oyunlaştırma Kuramları ve Modelleri	
5. hafta		Oyunlaştırmada Kullanılan Bileşenler	
6. hafta		Oyunlaştırmanın Psikolojik Temelleri	
7. hafta		Oyunlaştırmada Akış	
8. hafta		Oyunlaştırmada Katılım	
9. hafta		Oyunlaştırmada Motivasyon	
10. hafta		Açık ve Uzaktan Öğrenmede Oyunlaştırma	
11. hafta		Oyunlaştırma Tasarımı	
12. hafta		Oyunlaştırma Geliştirme Süreci	
13. hafta		HTML5 ile Oyunlaştırma Uygulamaları	
14. hafta		Moodle ile Oyunlaştırma Uygulamaları	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Oyun ve oyunlaştırma kavramlarını tüm yönleriyle tanımlayabilmek
2	Oyun kültürünün temel dinamiklerini açıklayabilmek
3	Oyunlaştırma kuramlarını ve modellerini açıklayabilmek
4	Açık ve uzaktan öğrenmede oyunlaştırma uygulamalarını güncel örneklerle açıklayabilmek
5	Oyunlaştırmayı temel alan e-öğrenme uygulamaları tasarlamak ve geliştirmek

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.