Ders İzlencesi

Ders Kodu - Ders Adı	**YBS303U - Kullanıcı Deneyimi Tasarımı**
Ders Türü	II.Yarıyıl
Teori + Uygulama	0+0
AKTS	**5.0**
Ders Dili	Türkçe
Ders Türü	Alan Dışı Seçmeli Dersler
Öğretim Elemanları	DR. ÖĞR. ÜYESİ ABDULLAH SAYKILI

Dersin Veriliş Biçimi	Uzaktan eğitim
Önkoşullar	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
Önerilen Dersler	Bu dersle ilişkili önerilen başka dersler bulunmamaktadır.
Önerilen Kaynaklar	Bu ders için önerilen bir kaynak bulunmamaktadır.
Staj & Uygulama	Bu ders için staj veya uygulama yoktur.

Ders İzlencesi

Haftalar	Öğrenme Çıktıları	Konular	Öğretim Yöntemleri
1. hafta		Kullanıcı Deneyimi ve Tasarımının Önemi	
2. hafta		Kullanıcı Deneyimi ve Tasarımının Önemi	
3. hafta		Kullanıcı Deneyimi Tasarım Süreci Bileşenleri	
4. hafta		Kullanıcı Deneyimi Tasarım Süreci Bileşenleri	
5. hafta		Kullanıcıların Özellikleri ve Gereksinimleri	
6. hafta		Kullanıcıların Özellikleri ve Gereksinimleri	
7. hafta		ARA SINAV	
8. hafta		Etkileşim Kavramı ve Tasarım	
9. hafta		Etkileşimli Tasarımın Temelleri ve Yöntemleri	
10. hafta		Etkileşimli Tasarımın Temelleri ve Yöntemleri	
11. hafta		Kullanıcı Arayüzü Tasarımı	
12. hafta		Görsel İletişim ve Arayüz Tasarımı	
13. hafta		Web Uygulamalarına Yönelik Grafik Tasarım Araçları	
14. hafta		DÖNEM SONU SINAVI	

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
1	Kullanıcı deneyimi kavramını tanımlayabilme
2	Kullanıcı deneyimi tasarımı sürecini açıklayabilme
3	Kullanıcı deneyimi tasarım sürecinin bileşenlerini sıralayabilme

Öğrenme Çıktıları

#	Öğrenme Çıktıları
4	Tasarım süreci bileşenlerinin alt boyutlarını açıklayabilme
5	Kullanıcı kavramını tanımlayabilme
6	Kullanıcı gereksinimlerini belirleyebilme
7	Etkileşim kavramını tanımlayabilme
8	Etkileşim tasarımını açıklayabilme
9	Etkili tasarımın unsurlarını tanımlayabilme
10	Etkileşimli tasarımın üretim sürecini sıralayabilme
11	Arayüz tasarımını açıklayabilme
12	Etkili bir arayüz tasarımının önemini tartışabilme
13	Arayüz tasarımı sürecini ve bileşenlerini açıklayabilme
14	Gestalt ilkelerini sıralayabilme
15	Grafik tasarım kavramlarını tanımlayabilme
16	Web teknolojileri ve uygulama geliştirme ile ilgili kavramları tartışabilme

Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları

İçerik girilmemiştir.

Dersin Teması

İçerik girilmemiştir.

AKTS İş Yükü

Etkinlik	Süre (Saat)	Sayı	İş Yükü
Teorik Derse Katılım	0	0	0
Sınıf Dışı Çalışma (Ön Hazırlık & Pekiştirme Amaçlı)	0	0	0
Ödevler	0	0	0
Proje - Rapor - Sunum Hazırlama	0	0	0
Ara Sınav Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Final Sınavı Hazırlığı (sınav süresi dahil)	0	0	0
Uygulama (Laboratuvar, Müzik/Enstrüman Uygulaması, Atölye/Saha Çalışması vb.)	0	0	0
Staj Uygulaması	0	0	0
		Hesaplanan AKTS	**0**

Ölçme ve Değerlendirme

İçerik girilmemiştir.

Değerlendirme Yöntemi ve Geçme Kriterleri	Sayısı	Yüzde (%)
1.Ara Sınav	1	30
Dönem Sonu Sınavı	1	70
	Toplam (%)	**100**